

Вычислительно- эффективная реализация дискретного преобразования Фурье

А. Ю. Савинков

Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего образования «Воронежский государственный
университет» (ФГБОУ ВО «ВГУ»)

Цель и актуальность работы

- Цель: реализовать функцию для вычисления ДПФ по выборке произвольного размера со сложностью $(\quad (\quad))$
- Актуальность: несмотря на множество существующих реализаций ДПФ (БПФ), все еще нет реализации сочетающей простоту использования и высокую производительность
 - Высокая производительность должна обеспечиваться при любом размере выборки, не обязательно
 - Переносимость (не должно быть зависимости от операционной системы, компилятора, аппаратной платформы)
 - Использование без необходимости установки дополнительных программных пакетов (`#include "dft.h"` должно быть достаточно)
 - Простой интерфейс в виде вызываемой функции без необходимости предварительного создания каких либо структур данных (контекста)

Алгоритм Кули-Тьюки

Введем обозначение:

$$\left(\begin{array}{c} \text{---} \end{array} \right)$$

ДПФ_N



Четные слагаемые



Нечетные слагаемые



ДПФ_{N/2}



ДПФ_{N/2}

[)

Интерфейс функции БПФ

```
template <size_t Radix>
void fft
(
    std::vector<std::complex<COMPLEX_TYPE>>& x,
    const fft_lut_t<Radix>& lut,
    std::function<void(std::complex<COMPLEX_TYPE>*)>
        base_transform /* базовое преобразование для Radix */
);

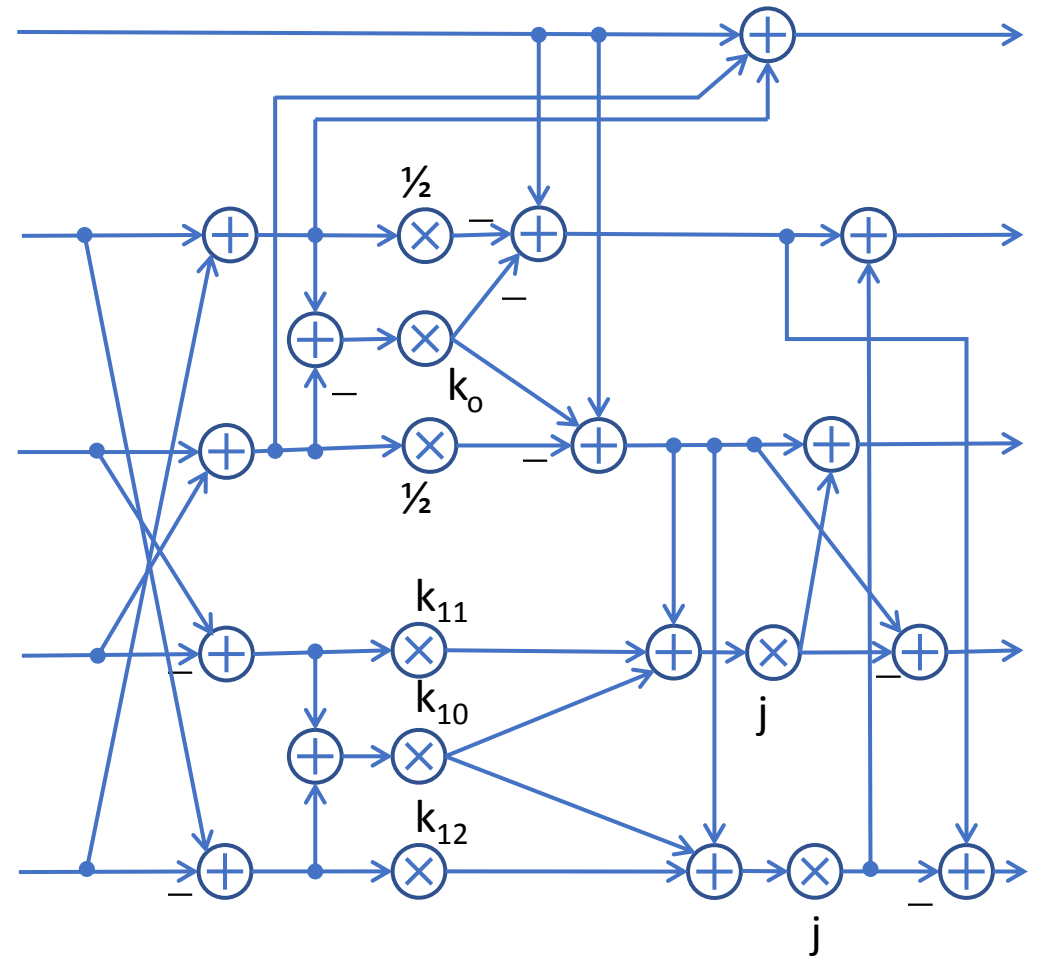
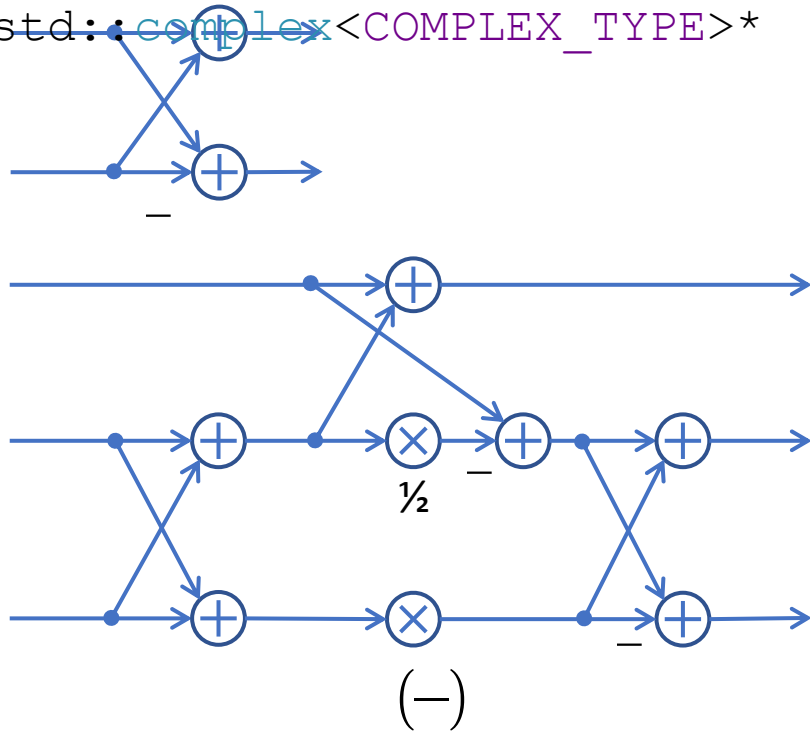
/* x.size() = Radix * (1 << n) */
#define DFT_COMPLEX_TYPE <type> /* def. double */
```

Базовые ДПФ

```
void fft_radix_2_base_transform(
    std::complex<COMPLEX_TYPE>*
    y);
```

```
void fft_radix_3_base_transform(
    std::complex<COMPLEX_TYPE>*
    y);
```

```
void fft_radix_5_base_transform(
    std::complex<COMPLEX_TYPE>*
    y);
```



(-)

(-) (-) (-) (-)

Справочные таблицы (LUT)

lut_t

```
std::vector<std::complex<COMPLEX_TYPE>> w  
virtual void init(size_t len) = NULL;
```

dft_chirp_z_lut_t

```
virtual void init(size_t len);
```

fft_lut_t<Radix>

```
std::vector<size_t> permutations;  
size_t n; // log2(N/Radix)  
size_t n_cpu;  
size_t per_cpu_n;  
size_t per_cpu_block_size;  
virtual void init(size_t len);
```

Опционально, только если разрешены
параллельные вычисления

Кэш справочных таблиц

```
template <class T>
class lut_cache_t {
public:
    const T& get_lut(size_t len) {
        auto lut_entry = lut.find(len);
        if (lut_entry == lut.end()) {
            auto& new_lut = lut[len]; new_lut.init(len);
            return new_lut;
        }
        return lut_entry->second;
    }
protected:
    std::map<size_t, T> lut;
};
```

Чирп-алгоритм Блюстейна (Chirp Z-transform)

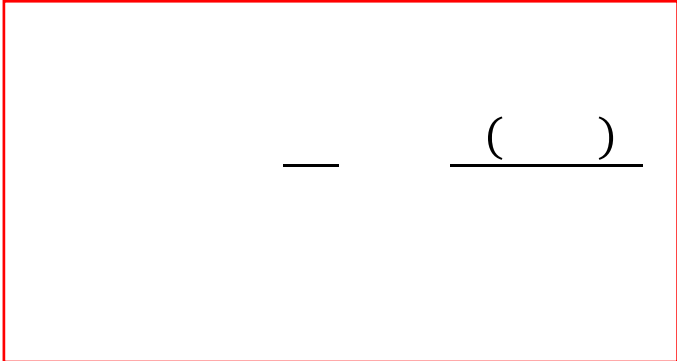
_____ ()

—



ДПФ

—



Свертка и

_____ ()

—

—

—

Параллельные вычисления

Реализуются на основе `std::thread` за счет расщепления циклов

```
std::vector<std::thread> transform_threads;  
for (size_t n = 0; n < lut.n_cpu; n++) {  
    transform_threads.push_back(std::thread(transform_proc,  
        &x[n * lut.per_cpu_block_size], lut.per_cpu_block_size));  
}  
for (size_t n = 0; n < lut.n_cpu; n++) {  
    transform_threads[n].join();  
}
```

Выполняет БПФ по части входной выборки после двоично-инверсной перестановки, затем полученные фрагменты спектра объединяются на основе алгоритма Кули-Тьюки

Управление параллельными вычислениями

- Число используемых логических процессоров

()

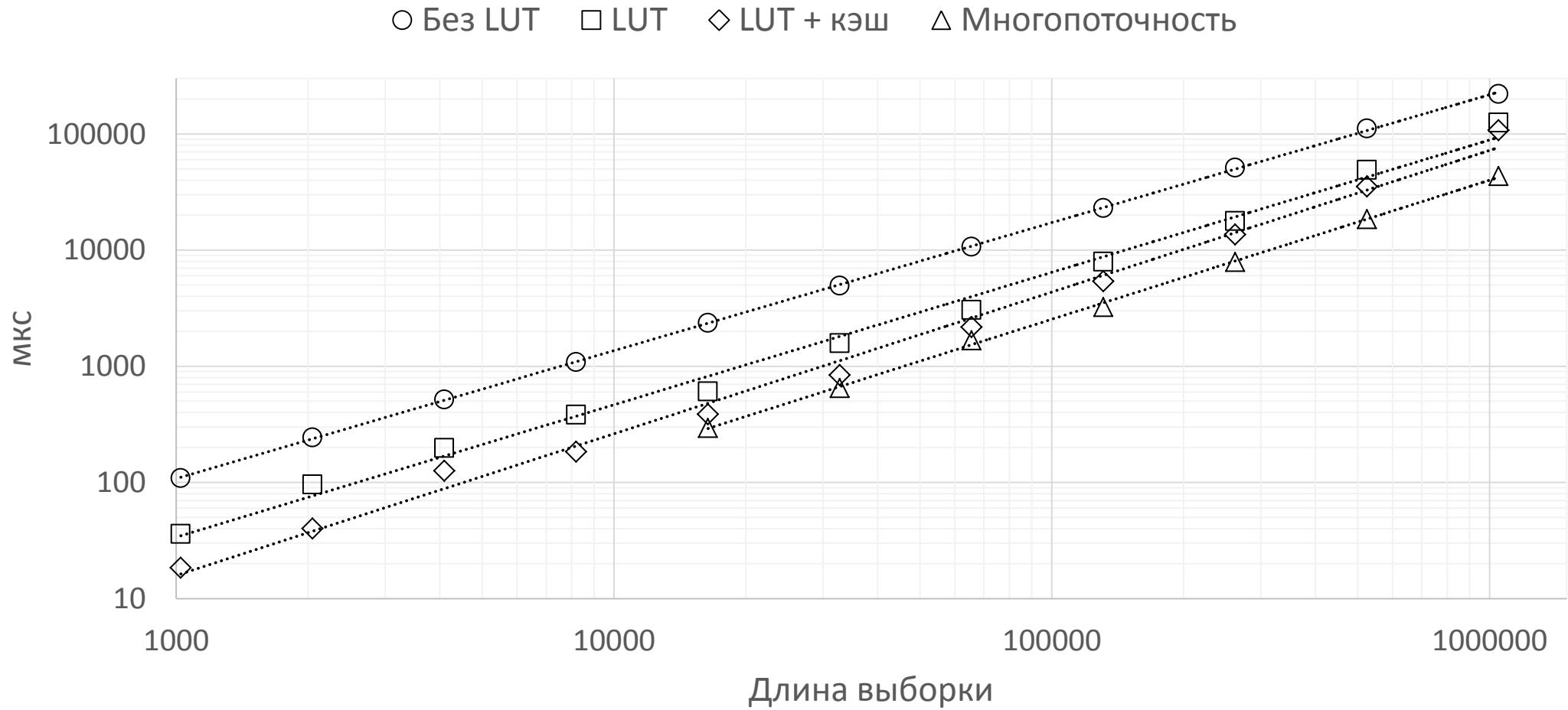
```
#define DFT_DISABLE_MULTITHREAD /* запрет параллельных вычислений */
#define DFT_RADIX_2_MULTITHREAD_THRESHOLD <N> /* def. 8192 */
#define DFT_RADIX_3_MULTITHREAD_THRESHOLD <N> /* def. 6144 */
#define DFT_RADIX_5_MULTITHREAD_THRESHOLD <N> /* def. 5120 */
#define DFT_CHIRP_Z_MULTITHREAD_THRESHOLD <N> /* def. 16384 */
#define DFT_IDFT_MULTITHREAD_THRESHOLD <N> /* def. 16384 */
```

Обратное ДПФ

$$(\) - (((\)))$$

$$- (\) - (\) [\)$$

Оценка производительности



Пример

```
➔ #include "dft.h"
#include <iostream>
#include <numbers>
int main() {
    try {
        std::vector<std::complex<double>> x(100);
        double f = 2 * std::numbers::pi / x.size();
        for (int i = 0; i < x.size(); i++) {
            x[i] = std::polar(1.0, f * i);
        }
        ➔ dft(x);
        for (auto& e : x) std::cout << e << std::endl;
    }
    catch (std::exception& e) {
        std::cout << e.what() << std::endl;
    }
}
```